湖南省科协青少年科技中心
湖南省青少年科技教育协会 文件

湘科青发〔2018〕16 号

湖南省科协青少年科技中心 湖南省青少年科技教育协会关于举办第一届湖南省青少年创意编程与智能设计竞赛的通知

各市州科协青少年科技教育机构,各市州青少年科技教育协会(辅协)，各有关学校：

为深入贯彻落实国务院《新一代人工智能发展规划》的任务要求，在广大青少年中普及推广编程与智能设计相关科普知识和技能，提高青少年对人工智能的认知和初步应用能力，根据中国科协青少年科技中心、中国青少年科技辅导员协会关于举办《2018

年全国青少年创意编程与智能设计大赛》通知精神，湖南省科协青少年科技中心、湖南省青少年科技教育协会决定共同举办第一届湖南青少年创意编程与智能设计竞赛（以下简称“竞赛”）。现将有关事项通知如下：

一、竞赛组织机构

本届竞赛由湖南省科协青少年科技中心、湖南省青少年科技教育协会主办，组委会办公室设省科协青少年科技中心。各市州科协青少年科技教育机构负责本市州竞赛组织工作。各市州要切实加强组织领导，严格规范本级竞赛工作，按通知要求和规定名额申报参赛，确保竞赛的公开、公平、公正。

二、竞赛时间和地点

1. 竞赛时间。2018 年 8 月下旬。

2. 竞赛地点。湖南省第一师范学院东方红校区。

三、竞赛内容、组别及作品类别

1. 竞赛内容。大赛设创意编程（简称为 A 类）和智能设计（简称为 B 类）2 个竞赛内容。创意编程作品包含互动艺术、互动游戏、实用工具、科学探索 4 个类别。智能设计作品包含工程应用、人文艺术、科学探索 3 个类别。

2. 竞赛组别。创意编程比赛（A 类）设小学 I 组(1-3 年级)、小学 II 组(4-6 年级)和初中组 3 个组别。智能设计比赛（B 类）设小学组(4-6 年级)、初中组和高中组(含中等职业学校)3 个组别。每位选手、每支队伍限申报 1 个作品，不得跨年级跨组别申

报。

四、竞赛申报

1. 申报对象。2018 年 6 月底前仍然在校的小学、初中、高中(含中等职业学校)学生均可申报。

2. 申报名额。根据参赛项目类别分布和其他科技竞赛参与数量综合确定各市州申报名额。申报名额总量为 300 个，其中创意编程作品名额为 270 个，限单人申报；智能设计作品名额为 30 个，以团队方式申报，每队最多 3 人。具体名额详见附件 1。

3 申报方式。所有参赛选手采取线下方式纸质申报，每人限报 1 个作品。竞赛组委会只接受市州统一申报，不受理个人报名。申报表分见附件 2、附件 3。

4. 申报材料。参赛选手申报材料包括：纸质申报表（须加盖学校公章、签署市州意见）一式 2 份、以光盘或 U 盘形式存储的参赛作品电子文档 1 份。所有申报材料不退还，请参赛选手做好备份。

5. 申报时间。申报时间为 2018 年 7 月 20 日至 8 月 10 日 18：00 前（以邮件日戳为准）。逾期未报按弃赛处理。

6. 申报要求。申报期间，请各市州指导申报人完成作品申报，协调解决申报问题，并将本地区所有申报材料和申报名单汇总后，分类整理如期报送至竞赛组委会办公室。

五、竞赛评审

1. 竞赛规则和评审标准。本届竞赛规则和评审标准按照

《2018 年全国青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法》执行，详情见附件 4。

2. 评审专家组成。竞赛组委会建立了由高校科研院所专家和一线优秀科技教师组成的评委信息库，本届竞赛将随机从信息库中抽取专家组成评审委员会，对竞赛申报项目进行评审。

3. 评审程序。评审工作分为资格审查和现场竞赛两个阶段。只有通过资格审查的申报作品才能入围参加现场竞赛。现场竞赛包括公开展示、项目问辩、技能测试等活动，作品获奖等级将根据上述活动的综合成绩确定。

4. 推荐全国青少年创意编程和智能设计竞赛参赛作品。评审专家将从 21 个类别的第一名中通过无记名投票方式择优推荐 11 个作品直接参加 2018 年全国青少年创意编程和智能设计竞赛终评决赛。

5. 评审结果公示。竞赛组委会将在湖南省青少年科技创新活动服务平台上对终评结果进行为期 5 个工作日的网上公示。

六、奖项设置

1. 学生奖项。按申报参赛作品总额的 20%、30%、40%评出一、二、三等奖。

2. 教师奖项。每个组别获得第一名的作品指导教师可参评“优秀指导教师”。

3. 人气之星奖。创意编程比赛选手可同时报名参加网易教育网站网易卡搭“人气之星奖”评选活动。申报程序为：先在“网

易卡搭”上完成注册，然后登陆“网易卡搭” 进入“2018 年全国最新编程赛事活动集锦”专题 ，点击进入“首届湖南省青少年创意编程竞赛”专区，按要求提交作品即可。参加活动的学生可以分享作品面向社会征求点赞并进行人气排名,总排名前 30 名的作品将获评“人气之星”奖，并由网易教育颁发奖品和证书。

七、其它事项

1.竞赛费用。竞赛自愿报名参加,不收取任何参赛费用。参赛选手自行安排食宿交通，费用自理。

2.全国竞赛申报。除通过省赛推荐直接参加国赛终评决赛的作品外，其他所有符合竞赛要求的作品均可自主申报参加 2018 年全国青少年创意编程与智能设计大赛。全国竞赛申报时间为 2018 年 8 月 10 日至 9 月 10 日,届时请登录“2018 年全国青少年创意编程与智能设计大赛”官网（http://aisc.xiaoxiaotong.org/2018）报名参赛。

3.评委推荐。本次竞赛将同步建立竞赛评委库。请各市州推荐品德好、素质优、熟悉 Scratch 编程或 Arduino 硬件制作、有一定品鉴能力的科技教师加入评委库，并于 8 月 1 日前将《湖南省青少年创意编程与智能设计竞赛评委推荐表》（附件 5）报送至省组委会办公室。

4.其他事项，另行通知。

八、联系人和联系方式

省组委会：刘志平　0731-82220108　hnqsn@163.com

联系地址：长沙市营盘东路 19 号省科协青少年科技中心

附件：1. 第一届湖南省青少年创意编程与智能设计竞赛申报名额

2. 第一届湖南省青少年创意编程与智能设计竞赛创意编程作品申报表

3. 第一届湖南省青少年创意编程与智能设计竞赛智能设计作品申报表

4. 2018 年全国青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法

5. 湖南省青少年创意编程与智能设计竞赛评委推荐表

6. 第一届湖南省青少年创意编程与智能设计竞赛市州申报作品汇总表

湖南省科协青少年科技中心　　湖南省青少年科技辅导员协会

2018 年 7 月 13 日

附件 1

第一届湖南省青少年创意编程与智能设计竞赛申报名额

组别 地区	创意编程作品				智能设计作品		
	合计	小学 I 组	小学 II 组	初中	合计	小学	中学组 （初高中）
长沙	60	20	20	20	4	2	2
株洲	25	5	10	10	2	1	1
湘潭	25	5	10	10	2	1	1
衡阳	15	5	5	5	2	1	1
邵阳	20	5	7	8	2	1	1
岳阳	15	5	5	5	2	1	1
常德	10	3	4	3	2	1	1
张家界	10	3	4	3	2	1	1
益阳	20	5	7	8	2	1	1
郴州	10	3	4	3	2	1	1
永州	15	5	5	5	2	1	1
怀化	10	3	4	3	2	1	1
娄底	25	5	10	10	2	1	1
湘西	10	3	4	3	2	1	1
合计	270	75	99	96	30	15	15

附件 2

第一届湖南省青少年创意编程与智能设计竞赛创意编程作品申报表

A 申报者信息

<table>
<tr><td rowspan="3">参赛学生</td><td>姓名</td><td>性别</td><td>年级</td><td>学校</td><td rowspan="3">学生照片</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td>身份证号</td><td colspan="4"></td></tr>
<tr><td colspan="2">参赛组别</td><td colspan="4">□小学 I 组（1—3 年级） □小学 II 组（4—6 年级） □初中组</td></tr>
<tr><td colspan="2">作品类别</td><td colspan="4">□互动艺术 □互动游戏 □实用工具 □科学探索</td></tr>
<tr><td rowspan="2">指导教师</td><td>姓名</td><td>性别</td><td>职务/职称</td><td>工作单位</td><td>联系电话</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="2">监护人意见</td><td colspan="4">我同意_____同学参加竞赛，并要求其自觉遵守竞赛规定和要求，如违反竞赛规定责任自负。

监护人签名：
年 月 日</td></tr>
<tr><td colspan="2">学校意见</td><td colspan="4">盖章（校章或教务处章均可）
年 月 日</td></tr>
</table>

市州推荐意见	（盖 章） 年 月 日

B 作品说明

作品名称	
作品介绍 设计目标	
操作说明	
编程思维 与技巧	
素材原创与 引用要求	
参赛 承诺	本人承诺参赛作品为原创，无虚假成分，若有抄袭、侵权等行为，自愿承担一切责任。 本人同意无偿提供申报项目由主办单位汇编出版，同时本人亦享有公开发表自己项目的权力。 申报者签名： 年 月 日

附件 3

第一届湖南省青少年创意编程与智能设计竞赛智能设计作品申报表

A 申报信息

<table>
<tr><td colspan="2">作品名称</td><td colspan="5"></td></tr>
<tr><td colspan="2">参赛组别</td><td colspan="5">☐小学组　☐初中组　☐高中组</td></tr>
<tr><td colspan="2">作品类别</td><td colspan="5">☐工程应用　☐人文艺术　☐科学探索</td></tr>
<tr><td rowspan="3">第一作者情况</td><td>姓名</td><td>性别</td><td>年级</td><td colspan="2">学校</td><td rowspan="3">学生照片</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td colspan="2"></td></tr>
<tr><td>身份证号</td><td></td><td></td><td colspan="2"></td></tr>
<tr><td rowspan="3">合作者情况</td><td>姓名</td><td>性别</td><td>年级</td><td colspan="2">学校</td><td rowspan="3">学生照片</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td colspan="2"></td></tr>
<tr><td>身份证号</td><td></td><td></td><td colspan="2"></td></tr>
<tr><td rowspan="3">合作者情况</td><td>姓名</td><td>性别</td><td>年级</td><td colspan="2">学校</td><td rowspan="3">学生照片</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td colspan="2"></td></tr>
<tr><td>身份证号</td><td></td><td></td><td colspan="2"></td></tr>
<tr><td rowspan="2">指导教师</td><td>姓名</td><td>性别</td><td>职务/职称</td><td>工作单位</td><td>联系电话</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
</table>

监护人意见	我们同意_____（　）位同学参加竞赛，并要求其自觉遵守竞赛规定和要求，如违反竞赛规定责任自负。 全体监护人签名： 年　月　日
学校意见	盖章（校章或教务处章均可） 年　月　日
市州推荐意见	（盖 章） 年　月　日

B 作品说明

作品名称	
创作灵感、设计思路	
团队成员介绍和工作分工	
所用硬件清单	
制作过程（至少 5 个步骤）	

<table>
<tr><td colspan="2">作品外观
及功能介绍</td><td></td></tr>
<tr><td>附件材料</td><td colspan="2">☐ 接线图　　☐ 作品演示视频　　☐ 步骤PPT
☐ 其它（注明）:_____。
总计：_____件。</td></tr>
<tr><td>参赛
承诺</td><td colspan="2">本人承诺参赛作品为原创，无虚假成分，若有抄袭、侵权等行为，自愿承担一切责任。
本人同意无偿提供申报项目由主办单位汇编出版，同时本人亦享有公开发表自己项目的权力。</td></tr>
</table>

附件 4

第一届湖南省青少年创意编程与智能设计竞赛参赛办法

第一部分 创意编程比赛参赛办法

一、参赛对象

创意编程比赛设小学 I 组（1-3 年级）、小学 II 组(4-6 年级）和初中组。全省各地小学、初中在校学生均以个人名义报名参加。每人限报 1 项作品，每项作品限 1 名指导教师。

二、作品类型

1. 互动艺术类：引入绘画、录音、摄影等多媒体手段，用新媒体互动手法实现音乐、美术方面的创意展示。

2. 互动游戏类：各种竞技类、探险类、角色扮演类、球类、棋牌类游戏等等。

3. 实用工具类：有实用价值、能解决学习生活中的实际问题的程序工具。

4. 科学探索类：现实模拟、数学研究、科学实验等等各学科的趣味性展示与探究。

三、作品要求

1. 作品原创

作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消评奖资格。如涉及作品原创问题的版权纠纷，由申报者承担责任。

2.创新创造（20%）

作品主题鲜明，创意独特，表达形式新颖，构思巧妙，充分发挥想象力。

3.构思设计（20%）

作品构思完整，内容主题清晰，有始有终；创意来源于学习与生活，积极健康，反映青少年的年龄心智特点和玩乐思维。

4.用户体验（20%）

观看或操作流程简易，无复杂、多余步骤；人机交互顺畅，用户体验良好。

5.艺术审美（20%）

界面美观、布局合理，给人以审美愉悦和审美享受；角色造型生动丰富，动画动效协调自然，音乐音效使用恰到好处；运用的素材有实际意义，充分表现主题。

6.程序技术（20%）

合理正确地使用编程技术，程序运行稳定、流畅、高效，无明显错误；程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读；通过多元、合理的算法解决复杂的计算问题，实现程序的丰富效果。

7.参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，主办单位有权出版、展示、宣传参赛作品。

四、申报文件

1.创作的 Scratch 作品；为角色、场景等主要应用元素绘制的流程、逻辑或功能图，制成 PPT 电子文档。上述两项全部存入 U 盘或刻入光盘。

2. 参赛作品申报表。就作品作出有关说明。包括：

（1）明确的主题，作品的设计目标，包括：功能需求、探究目的或待解决的问题，作品本身要体现出对目标的响应，能够展现主题内涵、实现功能需求、总结探究结论或解决问题。如果作品目标描述不清晰、或作品未能体现出对目标的完成，则不应获得更多分数。

（2）编程思维与技巧。详细说明重点内容中使用的编程技巧或计算方法。

（3）素材原创与引用要求。如果选手使用了非原创的图形、图片、音频素材，需明确标注引用来源或创作者，标注明确才属于合格作品。同时鼓励创作和使用原创素材，可以考虑给予原创素材适当加分。

第二部分 智能设计比赛参赛办法

一、参赛对象

智能设计比赛设小学组、初中组和高中组。全省各地小学（4-6 年级）、初中、高中(含中等职业学校) 在校学生均以组队方式参加，每队不超过规定人数并配备指导教师（详见下文）。

二、组队方式

参赛选手均以自由组队方式参加，按照作品类别报名、创作并提交参赛作品。每组学生人数不超过 3 人，不允许跨年级组别组队，每名学生限报名参加一组，每组限报 1 项参赛作品，须配备 1 名指导教师。

三、作品类别

参赛作品的控制器须根据作品类别和功能需要，使用大赛指定的Arduino系列中的各型号开发板进行设计和创作。须按照以下三项类别进行申报：

1.工程应用类：针对学习与生活中发现的问题和需求，以及对工业、农业、森林海洋、交通运输、公共服务等社会各行业的观察与思考，设计实现能够利用智能手段解决问题或改进现有解决方式的作品。

2.人文艺术类：运用声、光、触控效果、交互体验等智能技术，展现艺术思考、艺术体验或人文思想、历史文化、民族风采等内容的作品。

3.科学探索类：为探索科学知识、探究自然现象，用于开展和辅助科学实验或模拟科学现象、讲解科学原理，呈现科学知识的作品。

四、作品要求

1.思想性（15%）：主题清晰、思想明确，体现青少年自身的科学精神和创新意识。

2.科学性（20%）：方案设计合理、软硬件选择恰当，可扩展性强，程序思路清晰、算法简洁、结构严谨。

3.创新性（15%）：选题新颖，构思巧妙，设计独特，具有一定的原创性和创新性

4．实用性（20%）：作品来源于社会生活中具体问题或对现有设备（技术）的针对性改良，具有一定的实用性和可操作性。

5.艺术性（15%）：作品设计符合工业设计标准，具备艺术欣赏性和表现力，符合时代审美。

6.表现性（15%）:选手现场表达清楚，思路清晰，能够较好的展示作品，应变能力强，语言、形体得当，礼貌待人。

7.参赛作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消申报和评奖资格，如涉及版权纠纷，由申报者承担责任。

8.参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，主办单位有权出版、展示、宣传获奖作品。

五、申报文件

1.作品申报表。申报时填写相关作品的说明，包括：

（1）创作灵感、设计思路；

（2）团队成员介绍和工作分工说明；

（3）硬件清单：包括硬件型号及成本，限定使用以下型号的 Arduino 作为开发板：Uno，Leonardo，Esplora，Micro，Mini，Nano，Mega，Mega ADK，Gemma，LilyPad；

（4）至少 5 个步骤的作品制作过程，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明，可制作 PPT 文件；

（5）成品外观及功能介绍，并提供必要的使用说明。

2.作品演示视频，在线申报时上传相关视频文件，包括：

（1）设计思路、研究过程，对作品外观设计及作品功能进行充分演示；

（2）时间：5 分钟以内；

（3）格式：为 MP4、AVI、MOV 或 FLV。

3.接线图，建议使用 Fritzing 绘制，需要提交 JPG、PNG 格式的图片。

4. 反映制作过程的 PPT 电子文件（每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明）。

5. 原创声明，包括参赛协议，同意大赛组委会对参赛作品进行公开展示。

附件 5

湖南省青少年创意编程与智能设计竞赛
评委推荐表

<table>
<tr><td>姓 名</td><td></td><td>性别</td><td></td><td>出生日期</td><td></td><td rowspan="4">近期免冠照片</td></tr>
<tr><td>所学专业</td><td></td><td>学历</td><td></td><td>联系电话</td><td></td></tr>
<tr><td>所在单位</td><td colspan="3"></td><td>担任职务</td><td></td></tr>
<tr><td>通讯地址</td><td colspan="3"></td><td>从事人工智能教育时间</td><td></td></tr>
<tr><td>工作经历（含竞赛获奖情况）</td><td colspan="6"></td></tr>
<tr><td>评审经历</td><td colspan="6"></td></tr>
<tr><td>评审项目类别意向</td><td colspan="6">创意编程作品类
☐互动艺术 ☐互动游戏 ☐实用工具 ☐科学探索
智能设计作品类
☐工程应用 ☐人文艺术 ☐科学探索
（请在所选项目前的方框里划“√”。）</td></tr>
<tr><td colspan="4">工作单位意见：
（盖章）
年 月 日</td><td colspan="3">市州推荐意见：
（盖章） 年
月 日</td></tr>
</table>

附件 6

第一届湖南省青少年创意编程与智能设计竞赛市州申报作品汇总表

地区：_____

序	作品名称	作品类别	姓名	性别	身份证号	年级	组别	学校	指导教师

抄送：湖南省科协办公室，湖南省科协机关纪委。

湖南省科协青少年科技中心　　2018 年 7 月 13 日印发