

# 第 16 届浙江省青少年电脑机器人竞赛 补充规则

现对参赛人员所关心的竞赛规则和相关问题做如下补充说明，请各参赛队遵照参赛。

## FLL 工程挑战赛补充规则

**组合任务抽取：**本次比赛小学组抽取 2 个子任务，初中组与高中组抽取 3 个子任务，分别组成组合任务。比赛当日各个组别随机挑选队员抽取任务。

### 组合任务计分说明：

组合任务必须单独一趟完成，并在做组合任务前向裁判声明。

具体计分说明见下表：

	任务完成情况	任务得分	奖励或处罚
声明做组合任务	按顺序完成、子任务均有得分状态	子任务实际得分	奖励子任务最高分
	完成部分子任务或未按规定顺序完成	子任务实际得分	扣除子任务最高分双倍
	都没有完成	无加分	扣除子任务最高分双倍
	明显在做非组合任务	该任务不得分	不扣分
	完成了非组合任务	该任务不得分	扣除完成该任务最高分双倍
未声明做组合任务	明显在做组合中的子任务	子任务得分无效	扣除子任务最高分双倍
声明本轮比赛不做组合任务	做常规任务	非组合任务正常计分	扣除子任务最高分双倍

1. “扣除子任务最高分双倍” 仅处罚一次，不重复处罚。
2. 受到“扣除子任务最高分双倍” 处罚的本轮比赛无法得到“子任务最高分” 奖励。

### **调试:**

1. 确定组合任务后，各队有 2 个小时的调试时间，队员可到组别对应的比赛台进行调试；
2. 调试期间，请各队自备非固定任务模型（如：车辆载荷、岩芯、卫星等）。比赛时，统一使用组委会提供的所有任务物品。

### **封存:**

1. 在调试结束后，所有队伍需将比赛用的所有器材放到组委会指定位置封存，为防止器材混乱，请各队自备整理箱；
2. 比赛时，只能使用封存的器材；
3. 器材封存后，不能再进行下载或修改程序、充电或更换电板等操作，请各队提前做好准备；
4. 封存的器材直至第二轮比赛结束后离场才能带走。

**成绩及排名:** 比赛为两轮，最终成绩为两轮成绩相加取总分，总分成绩由高到低依次排名；如果出现局部并列的情况，以单轮最高分确定先后。

### **争议及申诉:**

1. 对比赛场地、模型等相关疑问、争议应在赛前提出。
2. 比赛结束后，裁判与队员一起根据赛场情况记录得分，对赛场上所有疑问、分歧，由竞赛选手当场向裁判或裁判长提出申请解决，处理争议时不会复查重放比赛录像，确认签字后不再对赛场相关受理申诉。
3. 对赛场无疑问、分歧，无故拒绝签字确认签字的队伍，组委会

有权取消其比赛成绩及比赛资格。

4. 其他申诉由参赛选手报告当地领队，由领队向仲裁委提出申诉。

5. 参赛选手要了解申诉办法，并进行相应训练。

### **VEX 工程挑战赛补充规则**

1、初赛四轮，对阵表抽于签前公布。

2、初赛前 4 支队伍进入复赛。复赛采用淘汰制。

### **WER 工程挑战赛补充规则**

1、本次比赛，附加任务不比。

2、调试结束后，机器人及相关组件统一封存，非比赛不得接触

### **综合技能项目补充规则**

2019 综合技能规则共修改 4 处，其余均按原规则执行。

1、原 3.2.1 机器人比赛场内部是拼装块拼接而成。场地四周装有白色木质围栏，栏高 200mm，厚 15~20mm。为提高参赛

队应变能力，正式比赛的场地会有变化，场地长度为 3000 ~ 6000mm，宽度 2000 ~ 4000mm；基础拼装块为用厚 15 ~ 20mm、长 500mm、宽 500mm 的木工板，有可能进行 100%-200%的等比例放大，场地道具尺寸不变。淡蓝色的 8 块拼装块可换。第 4 节中所述的机器人要完成的任务一般分布在场地周围的固定拼装块上。

改为：组委会现场公布同比例喷绘图，无围栏。

2、原：3.2.5 在黑色引导线的十字或丁字交叉处，可能会出现 50mm × 50mm 的深蓝色转弯标志。机器人在遇到转弯标志时的正确动作方式如图 3 所示。

改为：取消转弯标志。

3、原：6.2.2 比赛不分初赛与复赛。组委会保证每支参赛队有相同的上场次数，且不少于 3 次，每次均记分。

改为：6.2.2 比赛不分初赛与复赛。组委会保证每支参赛队有 2 次上场竞赛，每次均记分。

4、原：6.3.1.3 参赛学生打开计算机后，根据所用的器材，安装相应厂家的编程软件。参赛选手在准备区不得上网和下载任何程序，不得使用相机等设备拍摄比赛场地，不得以任何方式与教练员或家长联系。

改为：6.3.1.3 参赛学生自带笔记本电脑，根据所用的器材，安装相应厂家的编程软件。参赛选手在准备区不得上网和下载任何程序，不得使用相机等设备拍摄比赛场地，不得以任何方式与教练员或家长联系。

### 重要提示:

5.2 在待命区内，机器人外形最大尺寸不得超过长 250mm、宽 250mm、高 300mm。在开始比赛后，机器人可以超出此尺寸限制。

5.3 机器人上必须展示参赛队编号。在不影响正常比赛的基础上，机器人可进行个性化的装饰，以增强其表现力和容易被识别。

6.3.1.2 参赛队的学生队员检录后方可进入准备区。裁判员对参赛队携带的器材进行检查，所有器材必须是散件，除控制器和电机可维持出厂时的状态外，其它所有零件不得以焊接、铆接、粘接等方式组成部件。队员不得携带 U 盘、光盘、无线路由器、手机、相机等存储和通信器材。所有参赛学生在准备区就座后，裁判员把场地图和比赛须知发给参赛队。

6.3.1.4 参赛学生在准备区有 2 小时的搭建机器人和编制程序的时间。结束后，各参赛队把机器人排列在准备区的指定位置，封场，上场前不得修改程序和硬件设备。

6.3.3.6 机器人进入某个有任务的拼装块即为执行该任务的开始，一旦离开该拼装块即为执行任务的结束，立即对完成任务的情况记分。留在场上的可活动的任务模型可由队员移至不影响机器人运动的场边或场外，此拼装块不再是有任务的拼装块。

10.2 比赛期间，凡是规则中没有说明的事项由裁判委员会决定。竞赛组委会委托裁判委员会对此规则进行解释与修改。

10.3 本规则是实施裁判工作的依据。在竞赛中，**裁判有最终裁定权**。他们的裁决是最终裁决。裁判不会复查重放的比赛录像。关于裁判的任何问题必须由一名学生代表在两场比赛之间向裁判长提出。组委会不接受教练员或学生家长的投诉。

## 创意机器人项目

### 一、现场布展

布展时间为 5 月 25 日上午 9:30-10:30.

(1) 获得终评资格的参赛选手要为各自作品制作一块 120 厘米（高）、90 厘米（宽，一律竖用）的作品喷绘供展示使用，喷绘上方注明“第 16 届浙江省青少年电脑机器人竞赛创意机器人项目”；

(2) 各参赛机器人作品的投影面积不超过 2 平方米。

### 二、组装调试、现场问辩

在正式展示和问辩前，组委会安排一定时间段供参赛队布展、组装和调试作品，每个参赛项目有一桌二椅，须自备至少两支插线板。

5 月 25 日 10:30-18:00，将会有多位评委在不同时间前往展示场地现场问辩、评分，所有参赛选手务必在赛场等候，若发现缺席，将影响参赛者成绩。

以上为本次竞赛规则的补充说明，特别需要强调的是：比赛期间严格执行禁止携带违禁物品。禁止携带手机、对讲机、电话手表等一切通讯器材，禁止电脑 wifi 无线联网等网络通讯，禁止携带 U 盘、光盘等存储介质。参赛队员在进入准备区前应将自己的手机、无线路由器、无线网卡等通信设备及 U 盘、光盘等存储介质交本队的教练员或家长保管。参赛队员在赛场内不得以任何方式与本队的教练员或家长联系，否则取消参赛资格。