采购公告附件1

第四届“一带一路”青少年创客营

与教师研讨活动规则说明

一、活动介绍

“一带一路”青少年创客营与教师研讨活动是由中国科协和科技部共同主办、国际科学院组织科学教育项目、经济合作组织科学基金会、非洲科学院联盟提供支持的一项面向“一带一路”沿线等国家青少年和科技教师的科技教育交流活动。活动以科技教育为主线，以人文交流为根本，通过组织STEAM课程体验、科技教育论坛、教师工作坊等科技教育活动和文化参访体验活动，积极搭建中国与“一带一路”沿线国家科学传播和播种友谊的合作平台。自2017年起，每年约有来自亚洲、非洲、欧洲、美洲和大洋洲30余个国家和国际组织的200余名师生来华参加为期一周的活动。

2020年，受新冠肺炎疫情影响，第四届创客营拟主要转为线上举办。以下为与科教主题资源开发制作项目相关的创客营活动规则。

二、活动参与规模及对象

来自20余个国家/地区的科学教师和初中生。

三、活动流程

主要分为三个阶段：

第一阶段：师生在线注册、组队

第二阶段：师生在线学习、完成挑战任务并提交作品（该阶段为30天，预计于2020年9-10月开展）

第三阶段：作品评审与投票

四、活动规则

通过师生线下自由组队、线上申报的方式参与活动；

1. 每个国家/地区不限制小组数量；
2. 每组1名老师，1-3名学生；
3. 每组仅能选择一项主题任务提交作品；
4. 每组学生在老师的指导下完成挑战任务和作品后，以小组为单位在线提交作品，可包括：
5. 作品的实拍图或视频；
6. 一份创作报告（可包括摘要、创作背景、设计思路、制作过程与方法、运用的科学原理、在实际生活中的应用价值等）；
7. 制作过程视频等。