第17届浙江省青少年电脑机器人竞赛

虚拟机器人竞赛日程和补充说明

（日程供参考，以比赛现场公布为准）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 对象 | 事项 | 组别及队伍数量 |
| 5月22日 | 9:00-10:00 | 全体 | 开幕式 | 全体 |
| 10:00-10:15 |  | 签到并检录 | 中学组 |
| 10:15-12:15 | 萝卜圈 | 比赛 | 初中30，高中12 |
| 中鸣 | 比赛 | 初中9，高中4 |
| 10:15-11:45 | 纳茵特 | 比赛 | 初中6，高中5 |
| 5月23日 | 8:30-9:00 |  | 签到并检录 | 小学组 |
| 9:00-11:00 | 萝卜圈 | 比赛 | 小学28 |
| 中鸣 | 比赛 | 小学12 |
| 9:00-10:30 | 纳茵特 | 比赛 | 小学13 |

ROBOSIM 虚拟机器⼈综合技能⽐赛规则补充说明

（2021年5月18日发布）

1. 学生在比赛之前进入RoboSim（浙江）2021年浙江省青少年电脑机器人竞赛平台练习。

 

1. 学生要清楚知道自己的账号及密码，比赛时候使用自己的账号和密码登入。

 

纳茵特虚拟机器人竞赛规则补充说明

（2021年5月18日发布）

虚拟比赛评定，以俯视图为评定基础，放大场地大小与仿真窗口一致为评定前提，补充以下相关评定说明。

1. **开始行动任务：**按规则计分；
2. **全程动员**的评定说明：机器人在行走非十字拼装块时，俯视图仿真时，机器人主机（不含延伸传感器部分）的投影应时时与引导线有重合（含相切），否则不得分；
3. **道路清理任务**：接触的评定说明：障碍物消失,10分/个,否则不得分；
4. **树立标志任务**：更改为**大坝维护**任务，即将圆柱搬到指定框内，评定标准为，圆柱消失，并在框内出现圆柱；否则不得分。圆柱消失的激发点为与圆柱接触；放下圆柱激发点为接触指定框下部中部即会出现放置圆柱。得分说明：总分60分，圆柱消失得30分，投放大坝成功得30分。
5. **垃圾分类1任务**：绿色色块停留时间2秒，以代码参数为准，凡延时参数小于2.0秒不算停留，则不得分；黄色色块停留时间1秒，以代码参数为准，凡延时参数小于1.0秒不算停留，则不得分；超过要求停止时间不扣分；
6. **垃圾分类2任务**：红色色块停留时间2秒，以代码参数为准，凡延时参数小于2.0秒不算停留，则不得分；蓝色色块停留时间1秒，以代码参数为准，凡延时参数小于1.0秒不算停留，则不得分；超过要求停止时间不扣分；
7. **神秘任务：**现场指定；
8. **返回任务：**机器人完成任务，并成功返回出发区；机器人垂直投影完全在出发区域内；
9. **关于计时：**机器人出发区开始运行时开始计时，回到出发区（机器人垂直投影完全进入出发区域内）机器人停止运行，计时停止；计时以软件自动计时为准；任务中失败，无法回到出发区，可手动选择停止，由裁判记录软件当前时间。