

## 固定翼赛遥控纸飞机定点着陆赛规则

### 1. 器材要求

飞机机型：三角翼纸飞机

翼展长度：650mm

机身长度：550mm

电机标号：2204 2300KV

电池类型：3s 850mah 锂电池

电调标号：30A

螺旋桨尺寸：5 寸三叶螺旋桨

### 2. 比赛组别

本项比赛分为小学组、初中组、两个组别，分组比赛。

### 3. 比赛规则

- (1) 比赛时间：每轮比赛时间为 3 分钟。模型起飞即为正式飞行开始计时，模型着陆终止计时。
- (2) 比赛时间由执行裁判统一发出开始和结束的信号。
- (3) 每名运动员可以配备一名助手，助手仅可以帮助飞手准备飞行器，拿取设备，协助起飞，提醒计时，助手不得操控模型。除学生外，其他人员不得担任比赛助手，领队、教练员等不允许进入比赛场。
- (4) 比赛开始前 30 分钟静场、静空。同时对无线电遥控发射机实行管制。参赛选手必须按照裁判委员会规定的时间将发射机送交遥控设备管理处。点名后，参赛选手凭证件领取发射机，每轮比赛结束后须立即关机交还管理处。违反上述规定者将被取消比赛资格。
- (5) 比赛不指定专用器材，允许对模型进行必要的加强，但模型原部件及材质（包括机翼、尾翼、机身、电机、螺旋桨、起落架、机轮、卡钩等）不得取消和更换，几何尺寸不允许改变，不允许加装飞控等辅助飞行设备。
- (6) 禁止使用金属螺旋桨。凡是危及安全、妨碍比赛的模型装置，裁判有权禁止使用。
- (7) 参赛选手须在模型上标注自己的姓名。参赛选手的模型不能互相调用。

### 4. 竞赛方式

比赛由 2 名运动员同时飞行,选手在地面利用遥控装置操纵纸飞机,在规定时间内完成留空和定点的飞行,飞行方向不限。

## 5. 竞赛成绩

- (1) 比赛进行 2 轮,以其中较高 1 轮为运动员的成绩,每轮飞行成绩为留空时间得分与定点着陆得分之和;
- (2) 着陆定点分 Y 以模型着陆停稳后机头在地面的垂足到靶心的距离 X 确定。计算公式是  $Y = 100 - 4X$ ,其中 X 以米为单位。X、Y 均保留 2 位小数。Y 最小值是零,不取负数;
- (3) 每轮最大测定实践为 60 秒,每 1 秒换算成 1 分,若超过最大测定时间着陆,则每超过 1 秒扣 1 分。若不足最大测定时间着陆,则每少 1 秒扣 1 分。
- (4) 留空时间不足 30 秒,着陆定点分无效;超过最大测定时间 30 秒仍未着陆者,则着陆定点分为 0 分;模型着陆时若与运动员或其助手相碰,则该次飞行的定点分为零分;
- (5) 在比赛中电机的工作时间不限。

## 6. 处罚

以下行为取消该次比赛成绩:

- (1) 参赛学生与助手身份不符或弄虚作假者。
- (2) 赛前点名 3 次或 2 分钟未到者。
- (3) 裁判员宣布比赛开始后 20 秒内模型未能起飞的。
- (4) 模型在比赛中发生损坏导致无法飞行的。
- (5) 飞越安全区第一次警告,第二次取消成绩。
- (6) 模型飞行过程中空中解体或零件掉落。
- (7) 着陆定点距离大于 50 米。