

第八届浙江省青少年电脑机器人竞赛

机器人足球比赛规则

1 前言

本规则对上届 2 对 2 机器人足球比赛规则做了较大的修改。目的是强调机器人足球比赛中的技术成份，而不是一味比拼速度和力量。规则中采取了限制机器人动力的措施，对机器人足球的正常发展是有益的。

2 比赛场地和足球

2.1 机器人足球赛台的球场区长 1220mm、宽 1830mm，球场四周有宽度为 220mm 的白色边界区。边界区四周有宽 80mm、深 15~18mm 的沟槽。沟槽四周为高 160mm、厚 15~18mm 的挡板。边界区及沟槽刷白色哑光漆，挡板刷黑色哑光漆。赛台尺寸如图 1 所示。赛台用木工板制成。

2.2 赛台中央的木质底板上覆盖一层喷绘的背胶场地纸。绿色球场及白色边界区应水平和平整。

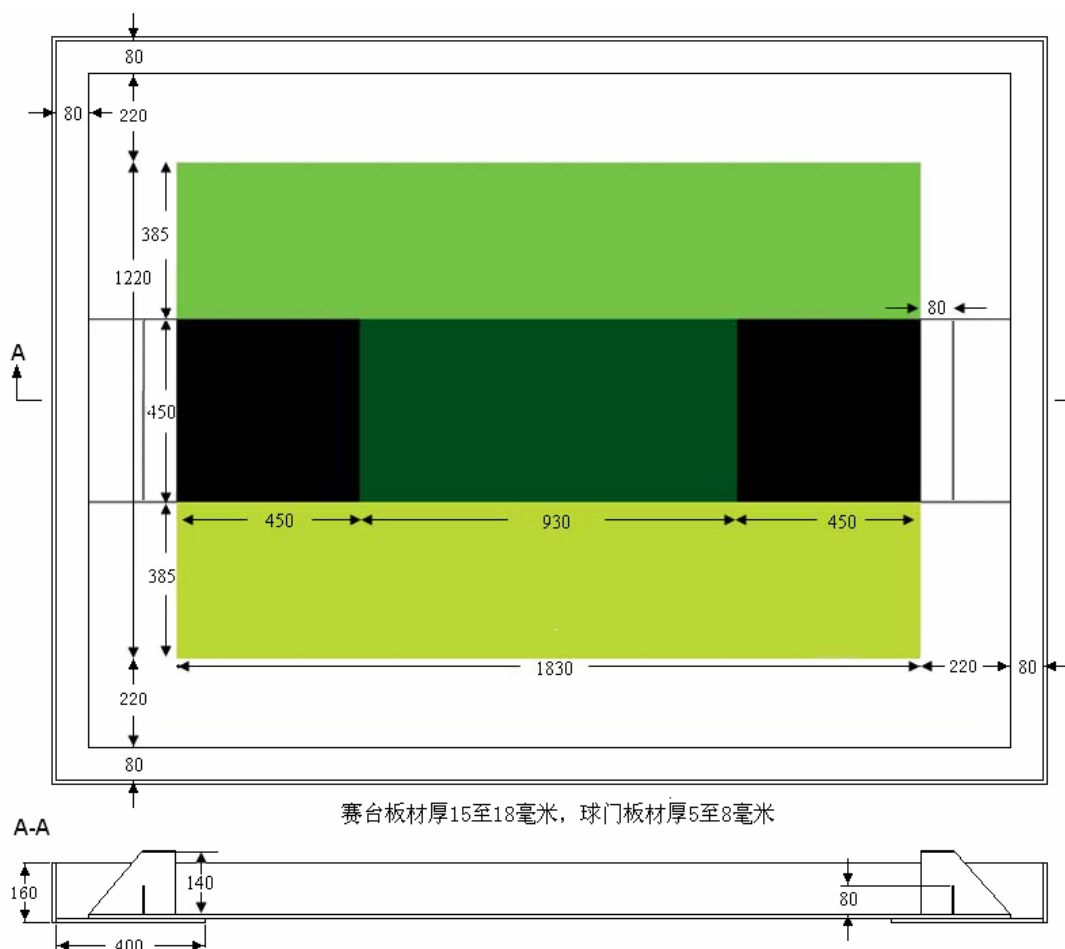


图 1 比赛场地 (mm)

2.3 赛台应放置在约 600mm 高的桌上。

2.4 球门宽度为 450mm，深度为 80mm。每个球门在距地面 140mm 处有一横梁。球门内有高度为 80mm 的后壁。球门内侧涂成天蓝色，地面为白色。球门外侧面应涂成哑光黑色。

2.5 场上有六个发球点和一个开球点，图 2 中用白点表示，但在场地纸上并未标记。

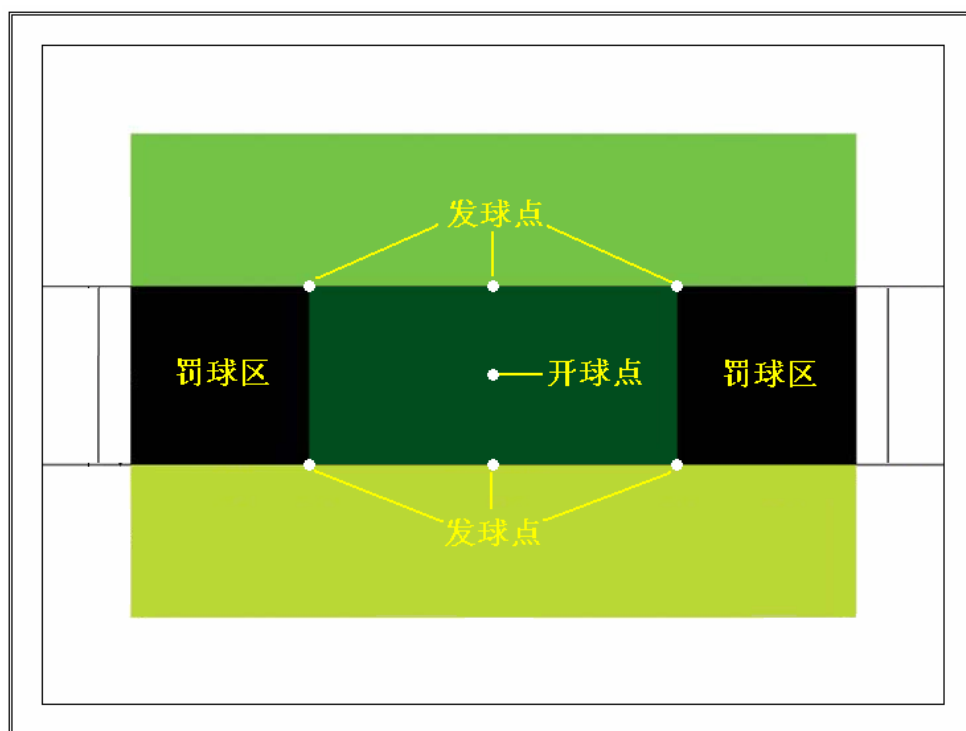


图 2 发球点、开球点和罚球区

2.6 参赛队必须根据场馆的照明和磁场条件调整机器人。比赛组织者将尽力保持较低的照度，并使赛场远离磁场（比如，地板下的布线和金属物体）。但是，建议各参赛队应设法让自己的机器人能适应各种照明和磁场干扰情况，并能应对场地表面大约 5mm 高的轻微起伏。

2.7 比赛采用能发射红外线的直径 75~80mm 的电子球。每场开赛前，裁判都要检查足球是否损坏。参赛队必须控制机器人的动力，否则，损坏足球后可能会根据规则 5.7.2 和 6.7 被罚出场或取消比赛资格。

3 机器人

3.1 机器人必须是经参赛队员启动后能够自动控制的机器人，禁止使用任何遥控方式。为了策略或备份的需要，每支参赛队可携带三台机器人参赛，但在同一场比赛中只能使用两台机器人且不能更换。

3.2 参加本比赛的机器人可以用机器人套材。也允许器材混用。

3.3 机器人必须能自由纳入内径为 220mm 的开口圆筒

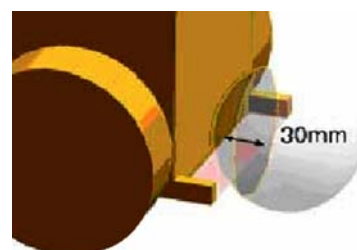


图 3 控球区示意图

中，重量不得超过 2.5kg。

3.4 机器人带球的控球区定义为机器人身上的任何突出部位形成的内部空间，控球区的深度不得超过 30mm，如图 3 所示。

3.5 机器人的程序编写应由参赛队员自己完成。禁止使用未经充分修改的由商业成品或培训机构提供的程序。学生必须能证明他们自己对程序有充分的了解。

3.6 机器人使用 6 节 1.5V5 号干电池，电池盒必须位于机器人的上方或侧方，盒盖应便于开启或透明。除此干电池外，严禁在机器人上使用其它电池，机器人的结构必须便于裁判员检查。不得使用 DC/DC 等升压装置对电机供电。在一场（两个半场及可能的加时）比赛中不得更换电池。

3.7 机器人部件可以使用胶水、螺钉等永久固定。

3.8 参赛机器人须有个性化装饰或标记，以便识别同属一个参赛队的机器人。

3.9 机器人的颜色、光发射器和光电传感器不得影响其它机器人的光传感器。

3.10 比赛时，进攻机器人不得损坏场上的足球。否则该机器人便要被罚以暂时出场，并当作“损坏的机器人”处理。参赛队员在裁判的允许下，可对该机器人做出适当调整以避免再次出现类似情况。如果该机器人再次损坏足球，将被取消比赛资格。对于有能力损坏规则2.7中规定的足球的机器人，裁判有权禁止它参赛。

3.11 守门员机器人不得只做单向或左右移动，它必须能朝各个方向移动，特别是以前冲方式运动。守门员应具备前行到离球门 450mm 的发球区去拦截球的能力。如果守门员对来球没有任何反应，将被视为“损坏的机器人”。

3.12 机器人在进入白色边界区后应该有能力自行回到绿色球场区。

4 参赛队

4.1 每支参赛队由 2 名学生队员和 1 名教练组成。学生必须是 2010 年在校的学生。

4.2 比赛时只允许两名学生队员进入赛场，教练不得进入赛场。

4.3 在通常情况下，不允许参赛队员任意移动机器人。每场比赛前，参赛队应指派一名队员担当队长，在规则允许范围内或在裁判员的指示下负责拿走、移动、重新放置机器人。

4.4 参赛队员应熟知比赛的有关规定，所有活动及行为必须遵循规则，服从赛场工作人员的指示。

5 比赛

5.1 赛制

本届机器人足球比赛按小学、初中、高中三个组别分别进行比赛。

主办单位将根据参赛报名和报到情况决定比赛场次。

5.2 赛前准备

5.2.1 参赛队在比赛前按时检录入场。只允许学生队员进入竞赛区（包括准备区和比

赛区)。严禁教练员或其他成人进入竞赛区。

5.2.2 参赛机器人应在准备区接受尺寸和重量的检查。被检查的机器人应直立，任何突出部分应充分展开。如果机器人某个可动部件能做两个方向的伸展，该机器人必须在运行状态下接受检查。

5.2.3 允许在限定时间内对不合格的机器人加以调整，调整时间不得超过 20 分钟且不能影响正式比赛的安排。如果修改后的机器人仍不符合要求，将取消比赛资格。

5.2.4 比赛期间机器人若有修改，必须再次接受检查。

5.3 进入比赛区

5.3.1 根据赛程的安排，参赛队应于开赛前 3 分钟在引导员带领下进入比赛区候场。

5.3.2 比赛开始前，红方挑边，蓝方先开球。下半场交换场地后，红方先开球。

5.3.3 参赛队迟到延误比赛，将被判犯规并视情节根据规则 6.5 予以处罚。

5.4 开球

5.4.1 裁判员鸣笛前，参赛队有 1 分钟的调整时间。

5.4.2 每个半场比赛开始时或进球后，均须开球。开球时，所有机器人必须位于自己的半场并停止不动。球由裁判员放在场地中央的开球点。不开球的机器人必须有某一部分在本队罚球区（含上方）内。开球的机器人可以被放置在球的附近，距球至少 50mm。双方的机器人一旦摆放完成，就不得再移动。裁判员可以要求参赛队员调整机器人的摆放位置。

5.4.3 裁判员鸣笛后，所有机器人由参赛队员启动。在裁判哨声响起前，抢先启动机器人将被裁判员警告，如再次抢先启动，机器人将被移出场地 30 秒。

5.4.4 开球的机器人必须对球有一次清晰的撞击，且球必须滚离机器人至少 50mm。没有踢球装置的机器人必须明显地释放足球，不得连续地推动足球。

5.4.5 开球的一方不得一脚将球直接踢入对方球门内。开球方第一次击球后，若球未触及任何一方机器人或墙壁，直接进入球门，则判定为“一脚球”。如果开球方第一次击球后，此球在直接进入防守方的球门前，防守方机器人已经撞到进攻方机器人，则认为防守方已经做出有效拦截，将不判做“一脚球”。

5.4.6 发生“一脚球”后，裁判员应鸣笛示意，同时宣布进球无效，随后将球放到离该球门最近的发球点，让比赛继续进行。

5.5 持球

5.5.1 比赛中，机器人不得“持球”。持球的意思是通过堵死球的去路而实现完全控球的动作。如，把球固定在机器人身上，或使用机器人身体的任何部分将球包围，或设法圈住球来阻止其它机器人触球，或机器人移动时球停止滚动，等等，均被认定为“持球”。

5.5.2 允许机器人使用旋转盘装置带球。带球时球深入的距离应符合 3.4 的规定。

5.5.3 机器人不能将球压在身下，比赛中的任何时段都必须看得见球，且其它机器人能接触到球。

5.6 进球

5.6.1 整个足球完全越过球门线，自由滚入球门且碰撞球门后壁即判为进球，裁判将鸣笛示意。

5.6.2 如果攻守双方机器人将球抵于彼此之间，攻方机器人依靠自身力量的优势，将防守方机器人和球一起推到球门内，且在此过程中，球始终没有获得自由；或进攻方机器人在半场以外控球后，在球始终未获自由且始终未碰撞到防守机器人的情况下，机器人携球冲入球门，均被视为“挤入”球。

5.6.3 发生“挤入球”后，裁判员应鸣笛示意，同时宣布进球无效，随后将球放到最近的发球点，让比赛继续进行。

5.6.4 如果朝着球门行进的球撞上防守机器人，而该机器人有某一部分位于球门线上方且在球门区内，则进攻队获一进球。

5.6.5 判定进球后，裁判应鸣笛示意，进球方即得到一分。此后由失球方重新开球。

5.6.6 将球踢进自己的球门，即使球是被“挤入”球门的，将被视为“乌龙球”，对方得到一分。

5.7 损坏足球或场地

5.7.1 如果机器人损坏了足球或场地，它将被移出场地，并作为损坏的机器人至少离场 30 秒后才能返回赛场。此后，该机器人将被贴上黄色标签，裁判将在记分表上记录这次犯规。

5.7.2 如果两个相撞的机器人损坏了足球使其不能继续使用，它们便要移出赛场，并贴上黄色标签。如果裁判认为其中一个机器人比另一个机器人具有更明显的破坏性，可让此机器人退出该场比赛。

5.7.3 对上述机器人必须做出调整，以防止再次出现类似情况。如果机器人在比赛中再次违规，将被取消比赛资格。

5.8 没有进展

5.8.1 如果球被多个机器人夹住（“强制”状态）一段时间（例如，10 秒钟）而无法自由运动，或者任何机器人在一段时间内均未找到此球，这就是“没有进展”。

5.8.2 出现“没有进展”后，球将移到最近的发球点。如果这种情况再次发生，球将被移到球场中央。

5.8.3 发生“没有进展”后，裁判可稍稍移动机器人，让其恢复自由。应裁判的要求，也可由参赛队长移动。

5.9 损坏的机器人

5.9.1 不运动且对球没有反应的机器人，将被裁判视为损坏的机器人。

5.9.2 如果机器人停留在白色边界区，且没有回到比赛区域的迹象，或机器人已经撞上挡板，将被裁判视为损坏的机器人。因对方机器人的强力冲撞而撞上挡板的机器人不算是损坏的机器人。

5.9.3 裁判或参赛队员可以将损坏的机器人从场地上移走。损坏的机器人必须离场至少 30 秒，电池耗尽的机器人不能再返回场地。

5.9.4 经裁判同意后，损坏的机器人（含其它原因被移出场地的机器人）可以返回与自己的球门最近的发球点。守门员可以返回到球门前的区域。

5.9.5 在损坏的机器人离场、修复和更换期间，比赛继续进行。**注意：如果因为与对方机器人发生碰撞造成损坏，裁判可以选择中断比赛。**

5.9.7 如果机器人自己翻倒，将被视为损坏的机器人并移离赛场；如因与另一个机器人碰撞导致翻倒，则由裁判扶正并继续比赛。

5.10 界外球

5.10.1 球一脱离比赛区域，即为“出界”。

5.10.2 如果球出界，它将被移到最近且对最后触球的机器人不利的发球点。

5.11 多人防守

5.11.1 如果防守方的两个机器人均进入无球的罚球区，且严重影响比赛，即为“多人防守”。

5.11.2 发生多人防守情况时，非守门员机器人将被移离自己球门最近的发球点。

5.12 比赛中断和暂停

5.12.1 比赛进行中，如果出现球被多个机器人夹住、比赛出现“挤入球”、“没有进展”、20 秒内无任何机器人触球、“损坏的机器人”和“界外球”等情况，均可引起比赛中断，一般的处置是把球移到一个最近的发球点，继续比赛。

5.12.2 发生比赛中断情况，裁判鸣笛，但计时不停。一旦中断比赛，参赛队员应立刻停止所有机器人的活动并将机器人拿回鸣笛时自己机器人所在的位置。

5.12.3 中断后，由裁判鸣笛恢复比赛，所有机器人同时启动。

5.12.4 为了修复场地，或机器人因对方的碰撞或犯规动作而损坏，或是裁判需要阐明规则，裁判可以叫“裁判暂停”。如果暂停时间较长，裁判可选择停止计时。

5.13 比赛结束

5.13.1 每场比赛时间为 6 分钟，分上下半场，每半场比赛的时间为 3 分钟，两半场间休息 1 分钟。

5.13.2 裁判员吹响终场哨音后，参赛队员除应立即关断机器人的电源外，不得与场上的机器人或任何物品接触。

5.13.3 裁判员填写记分表。参赛队员应确认自己的得分，并立即将自己的机器人搬回准备区。

6 犯规和取消比赛资格

6.1 如果机器人利用某种装置或某个动作连续攻击或冲撞并不控球的对方机器人，裁判将判其犯规。犯规方队长应将该机器人移出场地至少 30 秒，并进行纠正，比赛仍继续进行。

6.2 如果该机器人继续犯规，将罚其永久出场并贴上黄色标签，裁判将在记分表上记录这次犯规。

6.3 如果一个机器人在两场比赛中因犯规被罚永久出场，它将失去参加后续场次比赛的资格。

6.4 参赛队教练员干涉比赛进行，或裁判的裁决，将受到黄牌警告；若纠缠不止，则给予红牌并取消该队的比赛资格。

6.5 参赛队每迟到一分钟被判罚 1 个进球，迟到 5 分钟按自动弃权论处，另一队以 5:0 胜出。

6.6 任何不尊重裁判、不服从裁决的行为，将给予黄牌警告，若纠缠不止，则给予红牌并取消其比赛资格。

6.7 任何严重违背公平竞争精神的行为（例如，故意干扰并再三损坏其它机器人，损坏比赛场地或足球，采用不符合规定的机器人等等）将被取消比赛资格。

7 其它

7.1 关于比赛规则的任何修订，将在浙江省青少年科技创新活动服务平台 <http://zhejiang.xiaoxiaotong.org/> 上发布。

7.2 比赛期间，凡是规则中未予说明的事项由裁判组决定。裁判组对此规则进行解释与修改。针对特殊情况（例如一些无法预料的问题和/或机器人的性能问题等），规则可作特殊修改。

7.3 本规则是实施裁判工作的依据。在竞赛中，裁判有最终裁定权。他们的裁决是最终裁决。裁判不会复查重放的比赛录像。关于裁判的任何问题必须由一名学生代表在两场比赛之间向裁判长提出。

第八届浙江省青少年电脑机器人竞赛

机器人足球比赛记分表

红队： _____ 编号： _____ 组别： _____

蓝队： _____ 编号： _____

红队								蓝队							
上半场进球								上半场进球							
得分								得分							
下半场进球								下半场进球							
得分								得分							
总分								总分							
离场次数								离场次数							

关于取消比赛资格的记录：

原因：

主裁判： _____

副裁判： _____

参赛队员： _____

参赛队员： _____

裁判长： _____

数据录入： _____